

Instrukcija darbam ar QREvented aplikāciju o-nakts 2026. gada pasākumā.

Šī instrukcija paredzēta **QREvented** aplikācijas sagatavošanai un lietošanai 2026. gada "o-nakts" pasākumā.

⚠ **Svarīgi pirms uzsākšanas**

QREvented aktuālā versija ir 4.44, der visas jaunākas versijas (5+). Atverot aplikāciju, tās nosaukums un versija ir redzami pirmajā logā.

Vecās versijas: Ja ierīcē ir vecāka versija vai pat priekštecis - **Qrenteerings** - pirms jaunās versijas instalēšanas noteikti noinstalējiet veco aplikācijas versiju (tā var būt joprojām atvērta fonā). Jaunā versija nedarbosies ar vecajiem datu formātiem.

1. Instalēšana un reģistrācija

Pēc aplikācijas instalēšanas un atvēršanas:

1. *Iestatījumi:* Izvēlieties serveri **rogaining.lv**
2. *Pasākuma tips:* Izvēlieties **Internet event**
3. *Kodi:* Ievadiet pasākuma kodu **on26kkk** (kur **kkk** vietā lieciet savas pilsētas koda burtus, piem., Madonai - **on26mad**) un savu dalībnieka kodu, ko saņēmt e-pastā. Ja ir neskaidrības par kodiem, jautājiet reģistratūrā. **Katras vietas koda burti būs atrodamī pasākuma mājaslapā.**
4. *Reģistrācija:* Pārliecinieties, ka ir interneta pieslēgums, un spiediet **Register**
5. *Pārbaude:* Pārliecinieties, ka darba logā redzams **komandas nosaukums@on26kkk** vai **onNNNN@on26kkk**. Izmēģiniet skenēšanas pogu, atļaujiet lietot kameru.

Piezīme: Ja nevarat reģistrēties, pārbaudiet datu ievades pareizību (burtu lielums) un servera vietrādi

2. Darbs distancē

Kamera: Pirmajā skenēšanas reizē apstipriniet atļauju lietot kameru

Skenēšana: Distancē skenējiet KP kodus un finišā - **FINISH** kodu. Ja kāds kods neskenējas, izmantojiet funkciju **ievadīt manuāli**

Datu sūtīšana: Noskenētiem KP statuss ir "**telefonā**". Kad ir interneta pieslēgums, spiediet **Sūtīt uz serveri**. Pēc tam statuss mainīsies uz "**serverī**".

Visi kodi (ieskaitot FINISH) jānosūta uz serveri!

Bojāti, norauti, nepareizā vietā uzlikti KP: Ievadiet rezerves kodu, piemēram, kontrolpunktam ar numuru 35 tas ir **R35**. Ja fakts apstiprināsies, par tādu KP tiks piešķirti punkti. **Ja nekas netiks ievadīts vai netiks apstiprināts KP bojājums, punkti netiks piešķirti un apelācija netiks pieņemta.**

Akumulatora taupīšana: Distancē vēlams ierīci pazvēt (aizvērt, nevis izslēgt), lai tā neizlādējas

Taimeris: Rāda laiku līdz startam un distancē pavadīto laiku. Tā rādījumi rezultātu neietekmē, ierīces pārstartēšanas gadījumā tas var rādīt nepareizi.

Atcerieties: Taimera rādījumi neietekmē gala rezultātus

3. Rīcība problēmsituācijās

Ierīces pārstartēšana: Ja ierīce pārstartēta, vispirms nosūtiet nenosūtītos datus uz serveri. Pēc tam izvēlnē izvēlieties **Restart** un veiciet reģistrāciju no jauna. *Neizpildot šo, rezultātu labošana var aizkavēties vai netikt veikta. Pēc finiša ziņojiet organizatoriem par šādu gadījumu.*

Datu sūtīšanas kļūme: Ja datus nevar nosūtīt, izvēlnē izvēlieties **Rādīt splitu QR** un uzrādiet to organizatoriem

Citi gadījumi: Konsultējieties pie organizatoriem

4. Rezultāti

Apskatāmi **Menu/Rezultāti** uzreiz pēc to iesūtīšanas (pēc finiša)

Servera atbilde var kavēties liela dalībnieku skaita dēļ

Detalizēti rezultāti būs pieejami arī pasākuma mājas lapā.

5. Papildu informācija

Iestatījumos NFC un GPS var būt izslēgti

Var izmantot "**Lukturis**" opciju, ja nepieciešams, skenēšanas laikā lukturnis ieslēgsies.