

Instrukcija darbam ar Qrenteerings aplikāciju

1. Pēc aplikācijas instalēšanas un startēšanas, jāizvēlas **Interneta pasākums** (Internet event).
2. Jāievada pasākuma kods **miniogo20**, un piešķirtais dalībnieka kods **mrxxxxxx**, **ko atradīsiet reģistrācijas e-pasta vēstulē. Ja, atkārtoti reģistrējoties uz nākamajām kārtām, esat saņēmuši vairākus kodus, var lietot jebkuru.**
3. Jāpārlicinās, ka ir interneta pieslēgums un jāspiež **Reģistrēties** (Register)
4. Startā jāskenē kods START (spiežot **Skenēt KP**), distancē KP kodi un finišā kods FINISH. Ja kāds kods neskenējas, tas jāievada manuāli, spiežot **Ievadīt manuāli**. Ja kāds kods distancē nesalasāmi bojāts vai neatrodas KP vietā, manuāli jāievada kods 99999 un vēlams paziņot organizatoriem par koda zaudējumu.
5. Noskenējot KP, tā statuss ir “telefonā”. Jebkurā laikā, kad telefonam ir interneta pieslēgums, datus var nosūtīt uz serveri, spiežot pogu **Sūtīt uz serveri**. KP ierakstu statuss mainās uz “serverī”. Uz serveri jānosūta visi ieskenētie kodi, ieskaitot FINISH.
6. Rezultāti apskatāmi rogaining.lv mājas lapā uzreiz pēc to iesūtīšanas.
7. Taimeris sāk darboties automātiski pēc START koda ieskenēšanas/ievadīšanas. Tas apstājas pēc FINISH koda ieskenēšanas/ievadīšanas. Taimera rādījumi rezultātu neietekme. Ja telefons distances laikā pārstartējas, taimeris var rādīt nepareizu laiku. Arī rezultātos būs nepareizs laiks. Distanci var turpināt un sūtīt datus uz serveri, bet pēc finiša par situāciju jāpaziņo organizatoriem.
8. Ja nevar reģistrēties, jāpārlicinās, ka visi reģistrācijas dati ir ievadīti korekti, ievērojot burtu lielumu. Jāpārbauda arī, vai iestatījumos servera vietrade ir <https://rogaining.lv>
9. Lai startētu nākošajās sacensībās, iepriekšējo sacensību dati jādzēš, manuāli ievadot simbolu virkni **CLEAR**. Dati tiek dzēsti un jāreģistrējas atkārtoti.