

Pirmsstarta informācija

Dalībnieku registrācija, starts un finišs: Sedas kultūras nams.

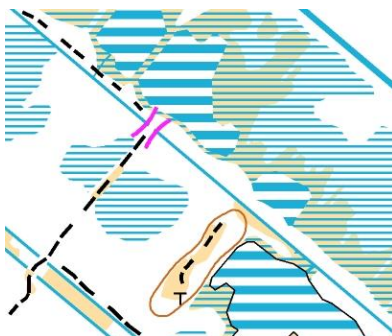
Automašīnas var novietot Sedas ielu malās kultūras nama tuvumā.

Pēc finiša karsta zupa turpat kultūras namā.

Sacensību dienas programma:

- 08.00 – 10.00 numuru izsniegšana
- 08.00 – 10.00 jaunu komandu registrācija
- 10.00 – karšu izsniegšana
- 10.45 – 10.59 Sportident reģistrēšana (check)
- 11.00 – starts 3h un 6h distancēm
- 14.00 – kontrollaika beigas 3h distancei
- 15.00 – apbalvošana 3h distancei
- 17.00 – kontrollaika beigas 6h distancei
- 18.00 - apbalvošana 6 h distancei

Karte: Sacensību karte sagatavota speciāli rogaininga sacensībām, izmantojot bij. PSRS militārās kartes (reljefs), ortofoto uzņēmumus, kā arī teritorijas apsekošanu. Kartes mērogs ir 1:25 000 (1 cm kartē – 250 m dabā), augstumliknes – 2 m. Kartes izmērs – 48x40 cm. Karte nodrukāta ofseta drukā, laminēta no abām pusēm ar plāno matēto laminātu, ūdens izturīga. Mitrā laikā vēlams lietot papildus aizsardzības pasākumus, par ko atbildīgi paši dalībnieki (vēlams nolīmēt kartes malas ar caurspīdīgo līmētu). Kontrolpunktu apraksti (lēģendas) ir uzdrukāti uz kartes. Atsevišķi lēģendas netiks izsniegtas. Kartes paraugi:



Uzmanību!!! Apvidū dažāda platuma grāvji – no šauriem līdz pat ļoti platiem. Kartē apzīmēti ar 3 dažādiem platumiem. Šaurākie – šķērsojami, vidējie – ļoti problemātiski, platie – šķērsot neiespējami. Ja nu tomēr uzdrīkstaties, tad ņemiet vērā, ka to pamatne ir no kūdras un izkļūšana no tiem var būt ļoti sarežģīta. Grāvju šķērsošanai izmantojiet tiltiņus, bebru dambjus (atzīmēti ar melnu svītriņu), kā arī grāvju pārrāvuma vietas (dažas no tām atzīmētas ar sarkanās krāsas “iekaviņu” simbolu (sk. vidējo kartes fragmentu)). **Esat piesardzīgi!**

Distance: Kontrolpunktu skaits ir 47, to vērtības no 2 līdz 9 (deviņnieks gan tikai viens) maksimālais ieskaites punktu skaits 244. Sacensību rajonā tiks izvietotas 2 dzeramā ūdens ņemšanas vietas - attēlotas ar glāzītes simbolu, precīza to atrašanās vieta kartē ir atzīmēta ar sarkanu punktu:

