

## Instrukcija darbam ar Qrenteerings aplikāciju

1. Pēc aplikācijas instalēšanas un startēšanas, jāizvēlas **Interneta pasākums** (Internet event).
2. Reģistrēšanās aplikācijā parasti ir iespējama ne ātrāk kā pāris dienas pirms kārtas sākuma.
  - 2a. Jāievada kārtas distances kods. Tas atrodams uz attiecīgās kārtas kartes.
  - 2b. Jāievada piešķirtais dalībnieka kods **mr...**, *ko atradīsiet reģistrācijas e-pasta vēstulē. Ja, atkārtoti reģistrējoties uz nākamajām kārtām, esat saņēmuši vairākus kodus, var lietot jebkuru.*
3. Jāpārliedzinās, ka ir interneta pieslēgums un jāspiež **Reģistrēties** (Register)
4. Startā jāskenē kods START (spiežot **Skenēt KP**), distancē KP kodi un finišā kods FINISH. Ja kāds kods neskenējas, tas jāievada manuāli, spiežot **Ievadīt manuāli**. Ja kāds kods distancē nesalasāmi bojāts vai neatrodas KP vietā, manuāli jāievada kods 99999 un vēlams paziņot organizatoriem par koda zaudējumu.
5. Noskenējot KP, tā statuss ir "telefonā". Jebkurā laikā, kad telefonam ir interneta pieslēgums, datus var nosūtīt uz serveri, spiežot pogu **Sūtīt uz serveri**. KP ierakstu statuss mainās uz "serverī". Uz serveri jānosūta visi ieskenētie kodi, ieskaitot FINISH.
6. Rezultāti apskatāmi rogaining.lv mājas lapā uzreiz pēc to iesūtīšanas, bet tikai dalībnieku vietu kārtībā. Pilni rezultāti apskatāmi pēc kārtas beigām.
7. Taimeris sāk darboties automātiski pēc START koda ieskenēšanas/ievadīšanas. Tas apstājas pēc FINISH koda ieskenēšanas/ievadīšanas. Taimera rādījumi rezultātu neietekmē.
  - 7a. Ja telefons distances laikā pārstartējas, jāveic sekojošas darbības:
    - 1) līdzšinējie dati jānosūta uz serveri;
    - 2) manuāli jāievada "CLEAR" un jāapstiprina datu dzēšana;
    - 3) atkārtoti jāiereģistrējas un distanci var turpināt.
8. Ja nevar reģistrēties, jāpārliedzinās, ka visi reģistrācijas dati ir ievadīti korekti, ievērojot burtu lielumu. Jāpārbauda arī, vai iestatījumos servera vietrade ir <https://rogaining.lv>
9. Lai startētu nākošajās sacensībās, iepriekšējo sacensību dati jādzēš, manuāli ievadot simbolu virkni **CLEAR**. Dati tiek dzēsti un jāiereģistrējas atkārtoti.

## Aplikācijas testēšanas procedūra

1. Pēc aplikācijas instalēšanas un startēšanas, jāizvēlas **Interneta pasākums** (Internet event).
2. Jāievada distances kodu "course01" un dalībnieka kodu "pass1".
3. Jāpārliedzinās, ka ir interneta pieslēgums un jāspiež **Reģistrēties** (Register)
4. Pēc kārtas noskenējiet kodus:



START



22



FINISH

5. Jānosūta dati uz serveri.