

Piemērs: Instrukcija darbam ar QREvented aplikāciju O-nakts 2025.gada pasākumā.
(Katrā pilsētā ir pasākums kods ("mad" vietā jālieto savas pilsētas koda burti))

1. Pēc aplikācijas instalēšanas un startēšanas:

- a) aplikācijas iestatījumos jāizvēlas serveris **rogaining.lv**
- b) aplikācijā jāizvēlas **Interneta pasākums** (Internet event).
- c) jāievada pasākuma kods **on25mad** un dalībnieka kods, kas saņemts e-pastā, reģistrējoties pasākumam.
- d) jāpārlicinās, ka ir interneta pieslēgums, un jāspiež **reģistrēties** (Register)
- e) pārlicināties, ka aplikācijas darba logā redzams komandas **nosaukums@on25mad** vai **vakanceNNN@on25mad**

2. Taimeris rāda lejupejoši laiku līdz kopējam startam un pēc tam augšupejoši distancē pavadīto laiku. Distancē jāskenē KP kodi un finišā kods FINISH. Ja kāds kods neskenējas, tas jāievada manuāli, spiežot **Ievadīt manuāli**.

3. Noskenējot KP, tā statuss ir **"telefonā"**. Jebkurā laikā, kad viedierīcei ir interneta pieslēgums, datus var nosūtīt uz serveri, spiežot pogu **Sūtīt uz serveri**. KP ierakstu statuss mainās uz **"serverī"**. Uz serveri jānosūta visi ieskenētie kodi, ieskaitot FINISH. Serverī tie ir drošībā!

4. Distancē pēc koda skenēšanas vēlams viedierīci pauztēt (aizvērt). Ja aplikācija ir atvērta, ierīce automātiski "neaizmieg". Atverot aplikāciju pie nākošā KP, tā būs tādā stāvoklī, kādā bija pirms aizvēršanas. Taupiet akumulatoru!

5. Ja viedierīce tiek pārstartēta, aplikācijā vispirms nenosūtītie dati jānosūta uz serveri, pēc tam aplikācijas izvēlnē jāizvēlas Restart un atkal jāreģistrējas aplikācijā. Jāturpina distance. Neizpildot šo algoritmu, jūsu rezultāti pēc finiša tiks laboti, bet tas notiks rindas kārtībā un uz noslēgumu var nebūt izlaboti.

6. Rezultāti apskatāmi rezultātu sarakstā **Menu/Rezultāti** (Menu/Results) uzreiz pēc to iesūtīšanas. Lielā dalībnieku skaita dēļ servera atbilde var kavēties gan pasākuma laikā, gan pēc tā.

7. Taimera rādījumi rezultātu neietekmē. Taimeris var rādīt nepareizu laiku. Ja ierīce tika pārstartēta, arī rezultātos būs nepareizs laiks. Daži KP var pat netikt uzrādīti rezultātos, lai gan serverī tie būs. Distanci var turpināt un sūtīt datus uz serveri, bet pēc finiša par situāciju obligāti jāpaziņo organizatoriem, lai dati uz servera tiktu salaboti.

8. **Ja nevar reģistrēties**, jāpārlicinās, ka visi reģistrācijas dati ir ievadīti korekti, ievērojot burtu lielumu. Jāpārbauda arī, vai aplikācijas iestatījumos servera vietrade ir **rogaining.lv**

9. Aplikācijas iestatījumos visas opcijas (NFC,GPS,...) šajā pasākumā var būt izslēgtas. Var ieslēgt opciju "Lukturis", kas domāta tumsas apstākļiem, bet, iespējams, ka pietiks ar distancē izmantojamā galvas/rokas luktura gaismu.

10. Ja datus nevar nosūtīt uz serveri, aplikācijas izvēlnē jālieto opcija “Rādīt splitu QR”. Uzrādīt to organizatoriem.
11. Gadījumos, kas nav aprakstīti šajā instrukcijā, konsultēties pie pasākuma organizatoriem.

Rezultāti būs redzami aplikācijā un <https://rogaining.lv/qrevents/results/on25mad/1/>